

Kermis Edewalle 2026

zaterdag 15 aug.

6u-16u **KERMIS ROMMELMARKT**

P.D. Vanhautestraat - Gratis standplaats
Info: Martin Couvreur 0496.37.88.87
Kevin Catteeuw 0494.88.30.66
Org: Feestcomité Edewalle

9u-16u **KINDERROMMELMARKT**

Org. Feestcomité Edewalle i.s.m.
oudervereniging De Tweesprong Edewalle

16u **OFFICIELE OPENING KERMIS**

Door burgemeester en schepenen samen met
Feestcomité Edewalle

16u30 **KINDERANIMATIE DOOR CLOWN ANIMIX**

T.h.v. OC Edewallehof
Org: Feestcomité Edewalle

18u **KINDERPRIJZENWORP**

Voor kinderen tot 12 jaar
T.h.v. OC Edewallehof
Org: Feestcomité Edewalle

19u **OPTREDEN LUNACOUSTIC**

T.h.v. OC Edewallehof
Org: Feestcomité Edewalle

20U30 **KARAOKE AVOND DE ZOETEN INVAL**

Org: Wim en Isabel 051.57.09.25

zondag 16 aug.

8u30 **KERMISRIT DE BOSUILTRAPPERS**

Gezamenlijke start om 8u30 met begeleiding
in de Zoeten Inval
Org: De Bosuiltrappers Edewalle

16u- **HAPPY HOUR** 1 ticket betalen + 1 gratis!

17u Op alle kermisattracties (tot 16j), oliebollekraam
en de bar van het Feestcomité
Org. Feestcomité Edewalle

18u30 **BEENHAM MET GROENTENBUFFET**

Vanaf 18u30 in Toope
Vooraf inschrijven bij Wim en Isabel 051.57.09.25

18u30 **ARTIESTENOPTREDENS**

Tuin van OC Edewallehof
Org: Feestcomité Edewalle

Jennifer
Wim Soutaer
Sam Gooris
Bram & Lennert

maandag 17 aug.

13u30 **WIELERWEDSTRIJD VOOR NIEUWELINGEN**

12 ronden van 5.2km = 62.4km
Sprintklassement aan de aankomst en
bergklassement op de Ruidenberg
Org: Klein Maar Moedig Edewalle

15u30 **WIELERWEDSTRIJD VOOR JUNIOREN**

16 ronden van 5.2km = 83.2km
Sprintklassement aan de aankomst en
bergklassement op de Ruidenberg
Org: Klein Maar Moedig Edewalle

19u **RONDGANG SINT-CECILIA CONCERTBAND**

Org: Feestcomité Edewalle

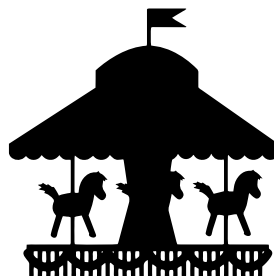
20u30 **OPTREDEN VAN TEDDY'S JUKEBOX**

Tuin OC Edewallehof
Org: Feestcomité Edewalle

woensdag 19 aug.

13u30 **DANSNAMIDDAG VOOR SENIOREN MET RUDI EN KRISTIEEN**

OC Edewallehof
P.D. Vanhautestraat
Inschrijven bij Dorine Onraedt
0478.57.17.42
Org.: Feestcomité Edewalle



kortemark
op jouw ritme

